

Διδακτικό Σενάριο

1. Τίτλος

Στον κόσμο των πουλιών

2. Λέξειςκλειδιά (3-5)

Τέχνη, Ζωή των Πουλιών, Επαυξημένη Πραγματικότητα, Τεχνητή Νοημοσύνη, Τεχνολογία

3. Βασικές πληροφορίες

Θέμα STEAM:

Επιστήμη

Αγγλικά

Τεχνολογία

Τέχνες

Χρόνος τυπικής αλληλεπίδρασης με το εκπαιδευτικό σενάριο κατά τις ώρες διδασκαλίας:

Επιστήμη (1 ώρα)

Αγγλικά (1 ώρα)

Τεχνολογία (1 ώρα)

Τέχνες (1 ώρα)

Γενική περιγραφή σεναρίου:

Φάσεις	Χρόνος
Δραστηριότητα-ζέσταμα, εισαγωγή στο θέμα	5'
Επεξήγηση της δραστηριότητας που ακολουθεί και των αναμενόμενων προσδοκιών	5'
Παρουσίαση του εκπαιδευτικού περιεχομένου και των οδηγιών	35'
Αξιολόγηση	5'

Ηλικιακή ομάδα:6-10έτη

Εκτιμώμενο επίπεδο δυσκολίας:

Πολύ εύκολο	Εύκολο	Μέτριο	Δύσκολο	Πολύ δύσκολο
			x	

Διδακτικοί πόροι

Υλικό: χαρτί, ξυλομπογιές, γόμα

Σχολική υποδομή (Πρόσβαση στις τεχνολογίες και τον εξοπλισμό)

Πρόσβασηστοδιαδίκτυο,βιντεοπροβολέαςήοθόνηπροβολής, τάμπλετ, έξυπνα κινητά

Πρόσθετο υλικό από εξωτερικές πηγές/διαδικτυακά εργαλεία:

<https://curipod.com/ad6bed9d-9390-4345-bc3e-583b854141b4/lessons/WCWdlyVQXBHkjiKMN1uB?showpreview=true>

Δημιουργός:Dorina Marin

4. Εκπαιδευτικό πρόβλημα

Η ομορφιά των πουλιών έχει αποτελέσει θέμα πολλών καλλιτεχνικών δημιουργιών. Το μάθημα μεταφέρει τους μαθητές στον συναρπαστικό κόσμο της πολύχρωμης και μουσικής ζωής των πουλιών.Οι μαθητές μάθουν να συμμετέχουν διαδραστικά στο μάθημα μέσω της ιστοσελίδας curipod.com, να σχεδιάσουν ένα κολιμπρί και να ενδυναμώσουν τις γνώσεις τους με τη βοήθεια της εφαρμογής επαυξημένης πραγματικότητας BirdieMemory.

5. Προσδοκώμενα μαθησιακά αποτελέσματα

1. Οι μαθητές θα ανακαλύψουν το υπέροχο κόσμο των πουλιών.
2. Οι μαθητές θα μάθουν να σχεδιάζουν ένα κολιμπρί.
3. Οι μαθητές θα αναπτύξουν τις ψηφιακές τους δεξιότητες.

6. Φάσεις Σεναρίου

Φάση 1

Τίτλος: Δραστηριότητα - ζέσταμα, εισαγωγή στο θέμα

Μέσα στην τάξη	Έξω από την τάξη	Μεικτός τρόπος
x		

Διάρκεια φάσης σε λεπτά : 5'

Λεπτομερής περιγραφή σταδίου του σεναρίου:
Οι μαθητές θα μαντέψουν τα είδη των πουλιών ακούγοντας τον ήχο τους.

Φύλλα δραστηριοτήτων:

<https://www.youtube.com/watch?v=98hP1ajP65Q>

<https://www.youtube.com/watch?v=Zzj-kLXXrBw>

Φάση2

Τίτλος: Εξήγηση της δραστηριότητας που ακολουθεί και των αναμενόμενων προσδοκιών

Έξω από την τάξη	Μέσα στην τάξη	Μεικτός τρόπος
x		

Διάρκεια φάσης σε λεπτά: 5'

Αναλυτική περιγραφή φάσης του σεναρίου :

- Θα εξηγηθεί στους μαθητές, εκ των προτέρων, ότι πρέπει να δημιουργήσουν έναν λογαριασμό στην πλατφόρμα curipod.com και ότι μπορούν να στείλουν τις απαιτούμενες απαντήσεις σε ερωτήσεις σε αυτήν την πλατφόρμα. Θα μάθουν πώς να σχεδιάσουν ένα κολιμπρί και να χρησιμοποιήσουν μια νέα εφαρμογή.
- Εάν η δραστηριότητα λάβει χώρα στην τάξη, οι μαθητές θα απαντήσουν στις ερωτήσεις προφορικά.

Φύλλα δραστηριοτήτων :

Φάση 3

Τίτλος: Παρουσίαση του εκπαιδευτικού περιεχομένου.

Μέσα στην τάξη	Έξω από την τάξη	Μεικτός τρόπος
x		

Διάρκεια φάσης σε λεπτά : 35'

Αναλυτική περιγραφή φάσης του σεναρίου :

- Οι μαθητές θα παρακολουθήσουν το υλικό και θα συμμετάσχουν ενεργά στο μάθημα.
- Οι μαθητές θα μάθουν να σχεδιάζουν έναν κολιμπρί με τη βοήθεια ενός βίντεο οδηγιών.

Φύλλα δραστηριοτήτων:

- <https://curipod.com/ad6bed9d-9390-4345-bc3e-583b854141b4/lessons/WCWdlyVQXBHkjlKMN1uB?showpreview=true>
- <https://www.youtube.com/watch?v=eiCJNeOrgGM>

7. Μεθοδολογία αξιολόγησης

Οι μαθητές θα χρησιμοποιήσουν την εφαρμογή επαυξημένης πραγματικότητας "BirdieMemory" για να θυμούνται πληροφορίες σχετικά με τα πουλιά και να αναπτύξουν τις ψηφιακές τους δεξιότητες για την ενίσχυση των γνώσεών τους.

Θα διοργανωθεί μια έκθεση με τις καλλιτεχνικές δημιουργίες των παιδιών. Οι μαθητές θα απαντήσουν σε ανοιχτού τύπου ερωτήσεις, θα δημιουργήσουν καλλιτεχνικά έργα και θα χρησιμοποιήσουν ψηφιακές εφαρμογές. Ο δάσκαλος θα εκτιμήσει την ποιότητα των απαντήσεων των μαθητών, και θα παρέχει πρότασεις και συστάσεις. Ο δάσκαλος θα εκτιμήσει την ποιότητα των καλλιτεχνικών δημιουργιών των μαθητών.

8. Πρόσθετες πηγές για τον/την εκπαιδευτικό

Φάκελος: Πρόσθετες πηγές για τον/την εκπαιδευτικό